

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI SMP DI KECAMATAN
BOJA BERBASIS ANDROID**
(*GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM OF LOCATIONS OF JUNIOR HIGH SCHOOL
IN BOJA DISTRICT BASED ON ANDROID*)

Basuki Adi Pamungkas
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
itsadibasuki@gmail.com

ABSTRACT

The purpose of creating a geographic information system the location of this middle school is to help Boja people in finding school that are in accordance with the criteria for school searches desired by the community in Boja District. System users can use the map contained in this system to find out the location of schools in Boja District. By using the geographic information system location of the SMP, users can search for school search criteria based on distance of location, school standards and school facilities. The design of the application is built with an Android studio, MySQL database and using UML (Unified Modeling Language). Research methods used in data completion with. The method used is Prototype method. The final result of this study is a search application for the location of Middle School in Boja District based on Android which makes it easier people to find a route to locations.

Keywords: State Middle School, Public, Android, MySQL.

ABSTRAK

Tujuan dari dibuatnya Sistem Informasi Geografis Lokasi SMP ini adalah untuk membantu masyarakat Boja dalam mencari sekolah yang sesuai dengan kriteria pencarian sekolah yang diinginkan oleh masyarakat di Kecamatan Boja. Pengguna sistem dapat memanfaatkan peta yang terdapat pada sistem ini untuk mengetahui lokasi sekolah di Kecamatan Boja. Dengan menggunakan Sistem Informasi Geografis Lokasi SMP ini pengguna dapat melakukan pencarian kriteria pencarian sekolah berdasarkan jarak lokasi, standar sekolah dan fasilitas sekolah. Perancangan aplikasi dibangun dengan Android studio, database *MySQL* dan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data dengan mengamati objek langsung serta studi kepustakaan dari berbagai sumber. Sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Prototype*. Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi pencarian lokasi SMP di Kecamatan Boja berbasis Android yang memudahkan masyarakat menemukan rute menuju lokasi.

Kata Kunci : SMP, Android, *MySQL*.